# TERVEZÉSTÁMOGATÁS SORÁN LETÖLTÖTT FÁJLOK MEGNYITÁSA

LECHNER TUDÁSKÖZPONT TERÜLETI, ÉPÍTÉSZETI ÉS INFORMATIKAI NONPROFIT KFT. CÍM / 1111 Budapest, Budafoki út 59. WWW.E-EPITES.HU EKOZMUHELPDESK@E-EPITES.HU



Európai Szociális

Alap



Magyarország Kormánya

BEFEKTETÉS A JÖVŐBE



# TERVEZÉSTÁMOGATÁS SORÁN LETÖLTÖTT FÁJLOK MEGNYITÁSA

A tervezéstámogatás során letöltött becsomagolt shapefájlokat különböző szoftverek segítségével lehet megnyitni és megtekinteni. A shapefájl egy olyan fájlegyüttes, melynek elemei geometriai és leíró adatokat tartalmaznak, egy megadott koordináta rendszerben (*vetület*). Ezeket a vektoros adatokat valós geometriai tulajdonságaik segítségével térinformatikai alkalmazásokban és tervező szoftverekben használhatjuk a tervezés hatékonyságának növelése érdekében. A shapefájl tartalma minden esetben egy-egy SHP, SHX és DBF kiterjesztésű fájl (mindegyik más tartalommal rendelkezik). Opcionálisan PRJ fájlt is tartalmazhat a csomag, amely a vetületre vonatkozó információkat tárolja.

#### 1. Shapefájlok megnyitása QGIS szoftver segítségével

A QGIS (Quantum GIS) egy ingyenesen elérhető térinformatikai szoftver, melynek segítségével különböző elemzéseket végezhetünk térbeli adatainkon és akár térképeket is publikálhatunk. Egyaránt kezel raszteres (kép) és vektoros állományokat is.

A kezelőfelület bemutatása a következő ábrán látható:



rendszerben

A letöltött állomány betöltése a Vektor réteg hozzáadása gombbal történik, mely parancs során a Tallóz gomb segítségével meg kell adni a megnyitni kívánt ZIP fájl elérési útvonalát. A QGIS a becsomagolt fájlt is kezeli, nem szükséges kicsomagolni. Emellett fájlként az egyes rétegek külön behívhatóak, valamint egy mappában az egész kicsomagolt állomány is.

A Kódolás mezőben érdemes beállítani az UTF-8 jelűt, ez a kódolás tartalmazza a magyar írásjeleket, így az esetlegesen ékezettel írt leíró adatok helyesen fognak megjelenni a programban.





Forrás típus Fájl Mappa Adatbázis C Kódolás System	Protokol	<b>.</b>
Forrás Adathalmaz C:\ekozmu\6802.zip	Tallóz	
Megnyitás Mégsem	Súgó	5

Az útvonal megadása után a Megnyitás gombbal lehet a rétegeket a projekthez adni. Amennyiben felugrik egy referencia rendszer választását kérő ablak, keressük ki a megfelelő vetületi rendszert, Magyarország területéről letöltött adatoknál legtöbbször a "HD72/EOV EPSG:23700"-ra lesz szükség, ez az országban használatos Egységes Országos Vetületi rendszer.





A fent található Szűrő mezőbe beírva a vetület CRS kódját (23700), könnyen megtalálható az EOV rendszer. A Réteg – Tulajdonságok - Általános menüpontban a réteg vetülete bármikor beállítható. (Érdemes a Beállítások – Vetület – Alapértelmezett CRS pontban megadni, hogy az EOV koordináta rendszer legyen az alapértelmezett a rétegek beolvasásakor.)

A vetületi rendszer megadása után felugró ablakban kiválaszthatóak azok a rétegek, amelyeket a ZIP fájlból meg szeretnénk tekinteni. A Mindent szelektál gomb segítségével kiválasztható az összes réteg. Az OK gombbal a kiválasztott rétegek megjelennek a térkép ablakban.

🕺 Válassz v	ektor rétege(ke)t			?	×
Réteg ID 0 1 2	Réteg név 144524949_100_1_vi1_2017 144524949_101_1_ve1_201 144524949_101_1_ve6_201	Elemek száma 3 16 7	Geometria típus LineString LineString Point		
			OK Mindent szelekt	ál Még	sem

Magyarázat: Réteg ID (minden réteg kap egy őt azonosító sorszámot), Réteg név (a fájl nevéből származó elnevezés), Elemek száma (a rétegen található vektorelemek száma), Geometria típus (LineString – vonallánc, Point – pont)

Előfordulhat, hogy a rétegek kiválasztása után a vetületi rendszer újbóli beállítására kér a program, ekkor a korábban bemutatott ablak szerint válasszuk ki az EOV vetületet a rétegekhez.

A betöltés után a rétegek panelen megjelent a rétegek neve, mellette a réteg aktuális megjelenési stílusa és



típusa (pont, vonal, poligon) valamint a megjelenítés ki/bekapcsolását lehetővé tevő ikon.

#### Rétegek kezelése és vizsgálata

Az elemek lekérdezhetőek az *Elem lekérdezése* ikon segítségével. A lekérdezés mindig a kijelölt réteg elemének tulajdonságait hívja (a rétegnév körüli szürke sáv jelzi az aktív réteget). A lekérdezés eredménye az *Azonosítás eredménye* ablakban látható.



Az Azonosítás eredménye ablakban láthatóak az objektumhoz rendelt leíró adatok. Amennyiben minden, a rétegen található objektum leíró adatát kívánja megtekinteni, a réteg nevére jobb gombbal kattintva a legördülő listából válassza ki az Attribútum tábla megnyitása parancsot.

4	🥇 minta 14452494	9_101_1_ve6_201707	719_143938 :: Featur	res total: 7, filtered:	7, selected: 0
1	1 🗊 🖶 🔁 🗄	1 💼   🗞 🗮 🔼	- 🗣 🖺 🍫	P 0 B B	
	gml_id	M_LETDATUM	M_VETULET	A_HASZSZUN	A_TERV
1	ETV_VE6.fid2a	2016-03-02Z	1	0	0
2	ETV_VE6.fid2a	2016-03-02Z	1	0	0
3	ETV_VE6.fid2a	2016-02-29Z	1	0	0
4	ETV_VE6.fid2a	2016-02-29Z	1	0	0
5	ETV_VE6.fid2a	2016-03-02Z	1	0	0
6	ETV_VE6.fid2a	2016-03-02Z	1	0	0
7	ETV_VE6.fid2a	2016-03-02Z	1	0	0

A térinformatikai (GIS) állományok egyedi tulajdonsága, hogy a geometriai adatok mellé társíthatunk attribútum adatokat is, így térbeli elemzéseinket geometriai és leíró adatokra is elvégezhetjük. Az így tárolt komplex adatokat téradatnak nevezzük.

A téradatokhoz kötelezően megadandó jellemzők rögzítve vannak az e-közmű a jogszabályban és az ÁSZF-ben, azok értelmezésében az e-építés portálon található táblázatok nyújtanak segítséget: <u>https://www.e-epites.hu/kozmuvek/adatszolgaltatas</u> oldalon, <u>Közműegyeztetési rendszer WMS/WFS szolgáltatásához</u> (2017.04.01-től érvényes) pontjában található szakági bontásban.

#### Rétegek megjelenésének változtatása

A rétegek megjelenési beállításait a *Rétegek tulajdonságai* közt bármikor lehet változtatni (jobb gombbal a rétegre kattintva, legördülő menüben található *Tulajdonságok*). A megnyitás során a szoftver véletlenszerűen ad színeket és formákat az objektumoknak, a téradatok fájlstruktúrájában nincs rögzítve az objektumok megjelenésére vonatkozó tulajdonság.

A *Réteg tulajdonságok – Stílus* menüpontban lehet a réteget tulajdonságai alapján akár kategorizáltan is megjeleníteni, ha az *Egy szimbólum* helyett a *Kategorizált* megjelenítést választjuk. Itt meg kell adni a kategóriák alapját, mely a téradat objektum leíró táblájának bármely mezője lehet.

Példa: a letöltött állomány vonalas elemeket tartalmazó rétegének megjelenítése kategorizáltan szállított közeg szerint

- Nyissuk meg a kijelölt réteg tulajdonságait és kattintsunk a *Stílus* gombra.
   Állítsuk át a legördülő listában a megjelenítést *Kategorizáltra.*

🦧 QGI52.18.3	- 0 ×
Projekt Szerkeszt Nézet Réteg Beálítások Modulok Vektor Raszter Adatbázis Web Feldolgozás Súgó	
D 🖿 🗄 🖶 🖓 🐴 🖑 🗣 🗩 🗩 🖉 🎵 💬 🖓 🤉 🖫 🛄 😂 💽 • 🔜 • 😓 🛅 🖄 Σ 🛲 • 🖓 💵 • 🔝 🖬	
//. / 🗟 V6 /6 · V6 /2 🖻 🖻 🗃 🛥 🌍 🚵 🧠 🧠 🧠 🕾 🧠 🖅 🛃 🔚	
Rétegek panel         # Rétege tulajdonságok - minta 144524949_100_1_vi1_20170719_143938   Stilus         ? ×	
VO V (A * T C1 + 13 E Atalinos	
C Startist 194924999 Stus C ty somotion	
We - Novekvő	
Szerkeszt ⊔ Invertal	
Szimbólum Érték Jelmagyarázat	
CD Vegelenités	
Mireletek and a second se	
Viji - V Starekopcaléteek	
Costávoz 👘 📼 Mindent tárol Haladó 🕇	
Viltozsk Réteg rajzolás	
Réteg átátszóság 0 文	
P→ Jelmagyarázat Réteg keverés mód Normál ▼	
Elem keverés mód Normál 🔻	
Ben rajzási sorrend vezériés	
Stlus V OK Mégnem Akalmaz Súgó	
A réteg szerkeszthetőség be/kikapcsolása Koordináta 626893.8,239435.7 👋 Méretarány 1:532 🗸 🔒 Nagyító 100% 🐑 Forgatás 0,0 🐑 🗹 Megic	elenít 💿 EPSG:23700 🛛 🤤

Koordináta 626893.8,239435.7 🕷 Méretarány 1:532 3. Az Oszlop listából válasszuk ki azt az adatsort, amely alapján kategorizálni szeretnénk objektumainkat (esetünkben V SZALLKOZ).

ø	Réteg tulajdonsá	gok - minta 1	44524949_100_1_vi1_20	0170719_143938   Stílus					?	×
$\mathbf{i}$	Általános	불 Kategoriz	rált							•
~	Stílus	Oszlop	123 V_SZALLKOZ			3 ~				
abc	Cimkék	Szimbólum	abc gml_id abc M_LETDATUM							
	Mezők	Szín skála	123 M_VETULET				•	- Szerkeszt	🗌 Ir	ivertál
*	Megjelenítés	Szimbólum	123 A TERV							
9	Megjelenít		123 V_SZALLKOZ							
٢	Műveletek		121 V HALOFUNI							
	Összekapcsolások		LIS V_SEREENOD							
1	Diagramok									
G	Meta adat									
0	Változók									
<u> </u>										
<b>.</b>	Jeimagyarazat									
		Osztályo	z 🎤 📼 Minde	ent töröl					Halado	i <del>•</del>
		▼ Réteg ra	jzolás							
		Réteg átlátszó	iság							0
		Réteg keverés	s mód	Normál	-					
		Elem keverés	mód	Normál	•					~~
		🗌 Kajzi hata	SOK							AL.
		Eiem rajzi	ası sorrena vezerles							20
		Stílus	•			ОК	Mégsem	Alkalmaz	S	igó

4. Az Osztályoz gombra kattintva automatikusan kilistázásra kerül a leíró adatok tartománya, esetünkben a három vonallánc jellemző értékei.

A Jelmaqyarázatnál szereplő kiírások mezőbe történő dupla kattintással a szövegek szabadon módosíthatóak. Az Érték mezőket is testre szabhatjuk, különböző jellegű adatoknál ez nagy segítség lehet az adatok egységes intervallumban történő osztályozásához (pl. –tól -ig tartományok beállítása).

A legalsó, érték nélküli jelölés azokat az objektumokat jelöli, amelyeknél nincs hozzárendelve leíró adat a kiválasztott oszlopban.

Szimbólum	Érték	Jelmagyarázat
<ul> <li>—</li> </ul>	1	ivóvíz
	2	ipari víz
Image: Second	3	nyersvíz
Image:		

5. A *Módosít* gombra kattintva megadhatjuk a vonalvastagságot, *Szín skálánál* pedig kiválaszthatjuk a kategorizálás színeit. Az egyes osztályok színeit a színes téglalapokra duplán kattintva külön-külön is megadhatjuk. Az *Invertál* jelölőnégyzet bepipálásával a kiválasztott/megalkotott skála színeinek sorrendjét megfordíthatjuk.

eb Feldolgozás Súgó		
1. 🕐 😂 🔍 🔍 - 🖳 - 🦕 - 🜄 📰 🚨 Σ 🚃	Réteg tulajdonságok - minta 144524949_100_1_vi1_20170719_143938   Stílus	? ×
ang ang csw i 🚑	🔀 Általános 📑 Kategorizált	•
	Stilus Oszlop 123 V SZALLKOZ	3 ~
	abo Cimkék Szimbélum Médarít	
🖉 Szimbólum választó ? 🗙	Mezok Szín skála [source]	Szerkest Invertál
	Vegjelenítés Szimbólum Érték Jelmagyarázat	
✓ Line ^	Megjelenít 2 ipari víz	
Egyszerű vonal	Műveletek 3 nyersvíz	
	Diagramok	
Egységek Milliméter 👻	🕖 Meta adat	
Atlátszóság 0%	🛞 Változók	
	📜 Jelmagyarázat	
Szélesség 1,26000		
	Osztályoz 🔁 🧰 Mindent töröl	Haladó 🔻
Szinbólumok a csoportban V Könyvtár nyitás	▼ Réteg rajzolás	
	Réteg átlátszóság	0 🜲
	Réteg keverés mód Normál 🔻	
ОК	Elem keverés mód Normál 🔻	
	Rajzi hatások	्रेट
	Elem rajzlási sorrend vezérlés	A.J.
	Stilus - OK Mé	gsem Alkalmaz Súgó

6. Az ablakok OK gombbal történő bezárása után láthatóvá válik a kategorizált térképi tartalom.



A *Rétegek panelen* láthatóak az egyes kategóriák, hozzárendelve az általunk beállított Jelmagyarázat megírások.

A megjelenítés és egyszerű objektum lekérdezésen kívül más elemzéseket is végezhetünk. A *Vektor* panelen található *Geoprocessing eszköz* listában több lehetőséget is találhatunk arra vonatkozóan, hogy a geometriai adatokat elemezzük.



A különböző rétegeknél beállíthatjuk az átlátszóság mértékét, ezzel áttekinthetőbbé válhat az állományunk. Felület (*poligon*) alapú rétegeknél előnyös, ha a feladat első lépéseként beállítjuk ezt a tulajdonságot a munkánk megkönnyítése érdekében.



Az attribútum táblában található leíró adatokra vonatkozóan is végezhetünk műveleteket, vagy szűréseket. A szűrés valójában egy kiválasztott rétegben történő válogatás adott tulajdonságok alapján, így megadható, hogy milyen leíró adattal rendelkező elemek jelenjenek meg: erre a *Réteg – Szűrés* eszköz áll rendelkezésre (*Ctrl+F gyorsbillentyű*). A megjelenő ablak segítségével meg lehet fogalmazni a lekérdezést.

#### Példa: válasszuk ki a vonalas réteg azon elemeit, amelyek már meglévő vezetékeket jelölnek

- 1. Kattintsunk jobb gombbal a lista vonalas rétegére és válasszuk a Szűrő parancsot.
- 2. A *Mezők* felsorolásából dupla kattintással válasszuk ki az *A\_TERV* tulajdonságot.
- 3. Az *Értékek* mező alatt a *Mind* gombra kattintva lekérhetjük a rendelkezésre álló tulajdonságértékeket, ezzel látható a kifejezésünk értékkészlete.
- 4. A Szolgáltató függő szűrő kifejezés mezőbe írjuk be a lekérdezés logikai kifejezését:



"A\_TERV" = 0 (1 jelöli a tervezettet, 0 a meglévőt). A kifejezés megfogalmazza, hogy azokat az objektumokat szeretnénk kiválasztani, ahol az A\_TERV tulajdonság a 0 értéket tartalmazza.

💋 Lekérdezés készítés					?	×
Szolgáltató szűrő beállítása minta 14 Mezők gml_id M_LETDATUM M_VETULET A_HASZSZUN A_TERV A_KEZDMAG A_VEGMAG A_VEZHOSSZ	44524949_101_1 <sub>_</sub>	ve1_20170719_1	43938-re ek		-	
▼ Műveletek = < <= >=	>	Mint Hasonló	Minta asználj szűrés nél % És	küli réteget Benne van Vagy	Mind Nincs ben	ne
Szolgáltató függő szűrő kifejez "A_TERV" = 0	:-			1097		>
	ОК	Teszt	Töröl	Mégsem	Súg	ó

A kifejezést beírhatjuk kézzel, de a legtöbb paramétert és a műveleteket kiválaszthatjuk az ablak opciói közül is. (A kifejezés megírása SQL programozási logika szerint történik.)

- 5. A *Teszt* gombbal leellenőrizhetjük a kifejezés helyességét és előzetes információt kaphatunk az eredményről. A kifejezés összeállítása logikai sorrend szerint áll össze, amennyiben helytelen vagy nem értelmezhető a kifejezés, a program hibaüzenettel jelzi ezt számunkra.
- 6. Az OK gomb megnyomásával látható a kifejezésnek megfelelően két darab vonalelem kerül kiválasztásra. A kijelölést a többi objektumtól eltérő színnel mutatja a QGIS.



#### Rétegek mentése további alkalmazáshoz

A rétegek elmenthetők más formátumba is, azaz konvertálhatóak annak érdekében, hogy további használatra más szoftverekbe is átvihető legyen a térinformatikai adat.

Az exportálást a *Réteg – Mentés másként* eszközzel lehet végrehajtani. Sokféle fájltípusba lehet elmenteni a kijelölt réteget, köztük AutoCAD DXF formátumba is.

🖉 Réteg me	ntés másként					?	;
Formátum	ESRI Shape fájl						•
File name	Atlas BNA AutoCAD DXF						^
	ESRI Shape fájl						
Layer name	GPS eXchange Format [GPX]						
CRS	GeoPackage						
	GeoRSS						
	Geography Markup Language [GML]						
Kodolas	INTERLIS 1						
Csak a s	zelektált elemek mentése						
Select	fields to export and their export	t options					
Mentett	raji nozzaadasa a terkepnez						
Jeirenaszer	Jelrendszer export		incs jeire	endszer			
Méretarány		1:	50000				1
▼ Geome	tria						
Geometria	tíous	Δ	utomatik	aus.			•
Force	multi-type						
Include	z-dimension						
🕨 🗌 Ter	jedelem (aktuális: réteg)						
▼ Rétea	heállítások						
DECTZE	10						-
KESIZE I							_
SHPT <	<alapértelmezés></alapértelmezés>						•
Equáni	hoállítácok						
Lake	Dealitasok						
				OK	Mégeom	61	nó
				UK.	megsem	50	yu

A konvertálásnál figyelembe kell venni, hogy ha a rétegben szűrés történt, úgy csak az aktuálisan kijelölt elemek kerülnek az új elmentett fájlba. Ennek előnyei is vannak, mert így a saját szempontrendszer alapján kiválasztott, akár leíró adatok tulajdonságai alapján leválogatott objektumokat külön-külön fájlba menthetjük. A leszűrt réteg így az adott tulajdonság alapján külön shapefájlba menthető.

A szelekciót a

gomb segítségével tudjuk megszüntetni az összes rétegen.



A mentésnél megadhatjuk a vetületi rendszert is, a több forrásból származó adatoknál ez kulcsfontosságú lehet, hiszen csak a közös vetületre illesztett geometriai elemek lesznek egymáshoz képest megfelelő helyen. DXF formátumba mentésnél nincs lehetőség az egyes geometriai elemek attribútum adatainak kimentésére. A QGIS használatának végeztével elmenthetjük a projektet, amely egy összefoglaló fájl lesz olyan információkkal, hogy a keletkezett/meglévő rétegek hol találhatóak a merevlemezen. Ez csak a projektben beállított megjelenítési tulajdonságokat és elérési utakat tartalmazza, a nem mentett szűréseket nem, ezért fontos a szűrt rétegeket a műveletek után új shapefájlokba elmenteni.

## 2. Shapefájlok megnyitása AutoCAD Map 3D szoftver segítségével

Az AutoCAD Map 3D szoftverben megnyithatjuk téradat fájljainkat a *MAPIMPORT* parancs segítségével. A ZIP fájlban található minden fájlt ki kell csomagolni a betöltés megkezdése előtt.

Az importálás első lépéseként a Kapcsolódás eszköz SHP kapcsolat hozzáadása gomb segítségével meg kell adnunk a shapefájlok elérhetőségét. Itt nem szükséges egyesével megadni a rétegek fájljait, elég megadni azt a könyvtárat, amibe a fájlok kicsomagolásra kerültek. Az import során egyszerre több réteg is kijelölhető, nem szükséges külön rétegenként eljárni.



A *Kapcsolódás* gomb megnyomása után megadhatóak a kapcsolat paraméterei. Az aktuális koordináta rendszer (HD72/7Pa.EOV) EPSG kódja a 23700, ez megadható az import folyamat során. A Hozzáadás a térképhez gomb megjeleníti a rétegeket a rajzban.

A rétegekben az objektumokhoz tárolt téradat jellemzők a Tulajdonságok panelen tekinthetőek meg.



A téradatokhoz kötelezően megadandó jellemzők rögzítve vannak az e-közmű a jogszabályban és az ÁSZF-ben, azok értelmezésében az e-építés portálon található táblázatok nyújtanak segítséget: <u>https://www.e-epites.hu/kozmuvek/adatszolgaltatas</u> oldalon, <u>Közműegyeztetési rendszer WMS/WFS szolgáltatásához</u> (2017.04.01-től érvényes) pontjában található szakági bontásban.

Az alap verziójú AutoCAD nem támogatja a shapefájlok megnyitását, ebben az esetben az AutoCAD Map 3Dből mentett DWG formátumú fájlokat használhatjuk, így megőrizhetjük a shapefájl geometriai tartalmát és az objektumok attribútum adatait is. Az AutoCAD Map 3D-ből mentett DWG fájl hiányosságok nélkül használható az alap AutoCAD szoftverben.

Amennyiben elégséges csak geometriai adatokkal dolgoznunk, úgy a DXF formátumba történő exportálás a legkézenfekvőbb megoldás (ebben az esetben attribútum adatok elvesznek).



### 3. Shapefájlok megnyitása AutoCAD Civil 3D szoftver segítségével

Az AutoCAD Civil 3D támogatja a shapefájlok megnyitását, az *Insert* (Beszúrás) lapon található *Import GIS Data* paranccsal hozható elő a megnyitási ablak.



A megjelenő ablakban a betallózhatunk egy darab shapefájlt, vagy a több fájlt tartalmazó mappát. Ezután a *Connect* gombra kattintva folytathatjuk a további paraméterek beállítását. Az *Object Options* oldalon beállíthatjuk a betöltendő objektumokra vonatkozó paramétereket. A *Schema&Coordinates* lapon beállíthatjuk a korábban említett vetületi tulajdonságokat az egyes rétegekhez, ehhez a réteg neve utáni "…" gombra kell kattintanunk. A megnyíló ablakban Magyarországot kiválasztva beállíthatjuk a HD72 vetületet, amely az EOV-nak felel meg.

A Data Mapping lapokon találhatjuk meg a különböző alapú (pont, vonal, poligon) vektoros adatokat, ezekhez objektumokat kell rendelnünk annak érdekében, hogy az AutoCAD Civil 3D leképezhesse őket.

A Import GIS Data - P	ipe Networks - Schema and Coordinates	Hield X		
V Connect to Data	Coloma-		Linking & Extraction	Locati
a Object Options	Default	~		
Schema and Coordinates Data Mapping: Pipes	sture class         Coordinate system           \$524949_100_1_v11_20170719_143938         No Datum, No Projection           \$524949_101_1_ve1_20170719_143938         No Datum, No Projection           \$524949_101_1_ve6_20170719_143938         No Datum, No Projection			
Data Mapping: Structures	A Select Coordinate Zone			×
<u>Clean Up</u>	Zone Categories: Hungary Available coordinate sustance:			~
	HD-72.LL Automatically generated LL system for WKT use.     Selected coordinate system code: HD72/7Pa.LL			~
	Description: Drawin HD-72.LL Automatically generated LL system for WKT use.			
	Projection:			
	HD72/7Pa			
		ОК	Cancel Help	

További lehetőségként beállíthatjuk az attribútum adatok elérhetőségét. Ennek a beállítása után elérhetővé válik a Query Options lap ahol kiválaszthatjuk, hogy mely adatokra van szükségünk (az attribútumok megtartásához válasszuk az Import all GIS data opciót). A megnyitás után EOV koordinátarendszerben elhelyezésre kerülnek az importált adatokra generált objektumok.